

Manual CN-30K

Este produto é um instrumento de pesagem multifuncional com um microprocessador avançado, um sensor de alta precisão e um conversor analógico-digital de alta precisão, que apresenta desempenho estável, confiável e durável. Possui funções como economia de energia, alarme de bateria baixa com alerta sonoro, bateria recarregável, pesagem e contagem de peças, entre outras.

1. Parâmetros técnicos

- Capacidade e precisão: 30kg x 1g.
- Superfície de pesagem: 27x19cm.
- Teclado: impermeável com 20 teclas.
- Tela: LCD com retroiluminação configurável.
- Três telas: “**TOTAL QUANTITY**” indica o número de peças / “**SINGAL WEIGHT**” exibe o peso da peça / “**TOTAL WEIGHT**” mostra o peso total.
- Sobrecarga: 0,3% da capacidade máxima de pesagem.
- Alimentação: AC 220V (-15% ~ +10%) 50Hz, DC com bateria recarregável de 4V5AH.
- Ambiente de operação: temperatura 0 ~ +40°C, umidade 0% — 80% RH.

2. Instalação, cuidados e manutenção

1. A balança é um equipamento de precisão, portanto, não devem ser realizados movimentos bruscos ou aplicação de muita pressão para evitar danos ou deformações no sensor de carga.
2. Instale-a em uma superfície lisa e plana, longe de fontes de calor, campos eletromagnéticos ou correntes de ar fortes.
3. A balança pode ser limpa com um pano seco; não utilize produtos corrosivos. Manter a balança limpa garante pesagens precisas.
4. Não utilize objetos pontiagudos para manusear o teclado.
5. **Uso da fonte de alimentação CC:** Este equipamento está equipado com uma bateria selada de chumbo-ácido de 4V5AH. Pode ser usada por mais de 60 horas quando completamente carregada. Se o nível de bateria exibido for inferior a 3,6V, aparecerá "Lb", indicando carga insuficiente. O zumbador emitirá um alerta, e a bateria deve ser carregada para evitar redução de vida útil ou danos. Quando a balança não for utilizada por longos períodos, a bateria deve ser carregada pelo menos a cada 2 meses.

6. Métodos de carregamento

- **Método 1:** Insira o plugue de alimentação na tomada de 220V AC (não é necessário ligar o interruptor). A luz indicadora de corrente alternada (AC) no painel frontal acenderá. Este método oferece carregamento mais rápido e completa a bateria totalmente.
 - **Método 2:** Após conectar o plugue de alimentação, ligue o interruptor. Este método permite usar a balança enquanto carrega. Use tomadas exclusivas para evitar interferências de outros aparelhos elétricos.
7. É normal que ocorra um desvio digital ocasional ao iniciar. Pressione [**LIGHT/O**] para restaurar ao zero.
 8. Para maior precisão de contagem, posicione o item no centro da plataforma de pesagem.
 9. A balança é fornecida calibrada e pronta para uso imediato.

3. Descrição do teclado e funcionalidades

3.1 [**LIGHT/O**] Retorno ao zero, alcance de taragem $\leq 4\%$.

Durante o uso, caso ocorra desvio no zero, pressione [**LIGHT/O**] para restaurar o peso a zero (não funciona se a função de tara estiver em uso).

Ao pressionar [**LIGHT/O**] quando não há peso no prato, pode-se configurar a retroiluminação da tela (alta, baixa ou sem iluminação).

3.2 [**T**] Eliminar o peso da tara, alcance de 100%.

Após colocar um recipiente, pressione a tecla [**T**] para que a tela de peso volte a zero. A marca "Tare" aparecerá na tela "**TOTAL QUANTITY**", e o peso exibido nesse momento será o peso líquido. Ao retirar o recipiente, o peso será mostrado como um valor negativo; pressione [**T**] para retornar ao zero. A marca "Tare" desaparecerá na tela "**TOTAL QUANTITY**".

3.4 [**C**] Apaga os números inseridos ou zera o total acumulado e o número de acumulações.

3.5 [**ADD**] Quando for necessário somar, é requerida uma operação cumulativa. Siga os passos:

- **3.5.1** Após realizar a operação de contagem desejada, pressione [**ADD**]. A tela "**SINGAL WEIGHT**" exibirá o número acumulado "ADD X". Pressione [**ADD**] para continuar.
Nota: O número de acumulações chega a 99 e o peso total acumulado pode alcançar 99999.
- **3.5.2** Consultar e apagar acumulações: se o peso estiver zerado, pressione [**ADD**]. A tela "**TOTAL QUANTITY**" exibirá o total de peças, a tela "**SINGAL WEIGHT**" mostrará o número de acumulações e a tela "**TOTAL WEIGHT**" exibirá o peso total acumulado.

Se pressionarmos [**ADD**] novamente, a balança retornará ao modo de pesagem. Se pressionarmos [**C**], as acumulações serão apagadas.

3.6 [**CAL**] Utilizada para calibrar a balança

A balança é fornecida calibrada; realize esta operação apenas em caso de erros na pesagem. Em caso de dúvidas, entre em contato com o serviço técnico.

Mantenha pressionada a tecla [**CAL**] por 3-4 segundos. O zumbador emitirá um alerta, e a balança entrará no estado de calibração rápida. A tela "**TOTAL QUANTITY**" exibirá "CAL", a tela "**SINGAL WEIGHT**" mostrará um valor de código interno, e a tela "**TOTAL WEIGHT**" exibirá o peso de calibração.

Etapas:

1. Insira o peso de calibração através do teclado numérico (recomenda-se um peso igual ou superior a 1/3 da capacidade máxima da balança).
2. Pressione [**T**], e a tela "**TOTAL QUANTITY**" exibirá "LOAD".
3. Coloque o peso na plataforma, aguarde até que o indicador de estabilidade "STAB" acenda na tela "**SINGAL WEIGHT**". Pressione [**T**].
4. Se tudo estiver correto, a tela "**SINGAL WEIGHT**" mostrará "PASS", e a balança retornará ao modo de pesagem.

3.7 **[SUM]** Utilizada para inserir amostras de peças a serem contadas.

Existem dois métodos para realizar a contagem:

Método 1: (Número de peças)

1. Coloque objetos de peso idêntico no prato.
2. Insira o número de objetos através do teclado numérico.
3. Pressione **[SUM]**. A tela “**SINGAL WEIGHT**” exibirá “**SAMP**”, e a balança entrará no modo de contagem.

A tela “**TOTAL QUANTITY**” exibirá o número de peças, a tela “**SINGAL WEIGHT**” mostrará o peso de cada peça (quanto maior a amostra, maior a precisão), e a tela “**TOTAL WEIGHT**” exibirá o peso total.

Método 2: (Peso por peça)

Se você já conhece o peso unitário de cada peça, insira o peso diretamente pelo teclado numérico, incluindo o ponto decimal. Após isso, ao adicionar objetos à plataforma, a balança iniciará a contagem automaticamente.

Para iniciar uma nova contagem, retire o peso e pressione **[C]** para apagar os dados anteriores.

3.8 **[PQ / PW]** Se utiliza para la configuración de alarma, puede configurarse por N.º de piezas **[PQ]** o por peso **[PW]**.

3.8.1 Alarma por N.º de piezas **[PQ]**:

Presione **[PQ]** para ingresar a la configuración del límite superior.

3.8 **[PQ / PW]** Configuração de alarmes por número de peças (**[PQ]**) ou por peso (**[PW]**).

3.8.1 Alarme por número de peças (**[PQ]**)

1. Pressione **[PQ]** para entrar na configuração de limite superior.
 - A tela “**TOTAL QUANTITY**” exibirá “0”, “**SINGAL WEIGHT**” mostrará “**SET**” e “**TOTAL WEIGHT**” indicará “**H-PCS**”.
 - Insira o número desejado de peças e pressione **[T]** para definir o limite inferior.
2. Configure o limite inferior da mesma forma, inserindo o número de peças e pressionando **[T]**.
3. Configure o modo de alarme:
 - Use **[ADD]** para escolher:
 - “**NO**”: alarme desativado.
 - “**IN**”: alerta quando o número estiver dentro do intervalo configurado.
 - “**OUT**”: alerta quando o número estiver fora do intervalo configurado.
 - Confirme pressionando **[T]**.

3.8.2 Alarme por peso ([PW])

1. Pressione [PW] para entrar na configuração do limite superior.

- A tela “**TOTAL QUANTITY**” exibirá “H-LOA”, “**SINGAL WEIGHT**” mostrará “SET” e “**TOTAL WEIGHT**” indicará “0,000”.
- Insira o peso máximo com seu ponto decimal e pressione [T] para configurar o limite inferior.

2. Configure o limite inferior:

- A tela “**TOTAL QUANTITY**” exibirá “L-LOA”, “**SINGAL WEIGHT**” mostrará “SET” e “**TOTAL WEIGHT**” indicará “0,000”.
- Insira o peso mínimo com seu ponto decimal e pressione [T] para passar ao modo de configuração do alarme.

3. Configure o modo de alarme:

- Use [ADD] para selecionar:
 - “**NO**”: alarme desativado.
 - “**IN**”: alerta quando o peso estiver dentro do intervalo configurado.
 - “**OUT**”: alerta quando o peso estiver fora do intervalo configurado.
- Confirme pressionando [T].